



Bijzonder scheepswrak gevonden

Op meer dan 3000 meter diepte werd de *Endurance* gevonden. Het oude scheepswrak lag bijna 107 jaar in het water. Het werd gevonden in de Weddellzee, bij **Antarctica**.

Het wrak is erg goed bewaard. Dat komt door het ijskoude water. En omdat het niet is aangetast door houtwormen of andere dieren. De naam van het schip is nog duidelijk te lezen. En ook de **patrijspoort** en het oude **roer** zijn zichtbaar. Het is een bijzondere ontdekking.

Reiziger

Sir Ernest Shackleton was een **Britse** ontdekkingsreiziger. Hij begon eind 1914 met een expeditie naar de zuidpool. Hij wilde als allereerste Antarctica oversteken over land. Omdat Antarctica uit ijs (en dus ook water) bestaat, wou Sir Ernest zo ver mogelijk geraken met zijn schip. Zijn route liep van de Weddellzee naar de Rosszee.

Pakijs

Het schip dat hij gebruikte was speciaal ontworpen voor de tocht. Het was 44 meter lang en 7,6 meter breed. Het had drie masten en kreeg de naam *Endurance*. Dat betekent 'volharding'. Maar toen ging het mis. De tocht was erg lastig. Het schip werd geplet door pakijs. Dat zijn dikke pakken van op elkaar geschoven ijsschotsen. Als bij wonder kon de bemanning veilig ontkomen. Ze geraakten weg via het ijs en kleine bootjes.



>>> De Endurance.

Volhouden

Niemand wist waar de *Endurance* precies lag. Heel wat mensen probeerden het wrak te vinden. Maar dat lukte niet. Het weer was te slecht, de omgeving te gevaarlijk. Afgelopen maand voer opnieuw een team wetenschappers met de *Agulhas II* uit. Dat schip is bestand tegen de koude en ijsvorming. Het is uitgerust met heel wat technologische snufjes.

Eindelijk

Er was ook een robot aan boord. Die robot onderzocht de bodem van de ijskoude Weddellzee. Na twee weken zoeken was het eindelijk zover. De beelden lieten niks aan de verbeelding over. Alweer is er een stukje geschiedenis ontrafeld. Het wrak is cultureel erfgoed. Het mag niet aangetast of verplaatst worden.



>>> De robot die het wrak gevonden heeft.



>>> Het scheepswrak is in goede staat.